



REKENKAMER ZEELAND

Provinciale Staten van Zeeland

uw kenmerk:

ons kenmerk:

bijlagen: 1

behandeld door:

doorkiesnummer: 0118-631173

Middelburg, 17 december '21

onderwerp: Start onderzoek Stroomversnelling

Geachte leden van Provinciale Staten,

In het onderzoeksprogramma 2021 heeft de rekenkamer Zeeland een onderzoek naar de besteding van de Balkenedegelden opgenomen. De Balkenedegelden maakten onderdeel uit van de adviezen van de commissie Balkenende die opgenomen waren in het adviesrapport 'Zeeland in stroomversnelling' uit 2016. Onder de titel '*Stroomversnelling*' trekt de Rekenkamer het voorgenomen onderzoeksonderwerp breder en gaat na of de uitkomsten en adviezen van de commissie Balkenende Zeeland in stroomversnelling brachten.

De oplevering van het onderzoeksrapport is voorzien voor het tweede kwartaal van 2022.

U ontvangt hierbij middels bijgaande startnotitie informatie over de wijze waarop de rekenkamer dit onderzoek uit zal voeren (bijlage).

Centrale vraag

De centrale vraag waar het onderzoek antwoord op zal geven is de volgende:

Zijn de adviezen van de Commissie Balkenende overgenomen en heeft de uitvoering ervan ertoe geleid dat Zeeland in (een) stroomversnelling is gekomen?

Focus onderzoek

- *Hoe staat het met de uitvoering van de investeringsprogramma's Zeeland in Stroomversnelling 1 en 2?*
- *Hoe staat het met de invulling van de drie randvoorwaardelijke zaken en het oplossen van de twee aandacht vragende dossiers?*

Een conceptversie van deze startnotitie werd al voorgelegd aan de Programmaraad van de Rekenkamer en tevens besproken met Provinciale ambtenaren en gedeputeerde De Bat. Suggesties voor verdere aanscherping werden dankbaar overgenomen in deze definitieve notitie.

Indien u vragen of suggesties heeft voor dit onderzoek, kunt u contact opnemen met de projectleider van de rekenkamer Zeeland,

In het vertrouwen u hierbij voldoende te hebben geïnformeerd.

Hoogachtend,

namens het bestuur van de rekenkamer Zeeland,

mr. C.M. De Graaf

Voorzitter rekenkamer Zeeland